



INFORME  
DE FERIA

---

2024



# Dublin Tech Summit

**Dublín**

**29 y 30 de mayo de 2024**

Oficina Económica y Comercial  
de la Embajada de España en Dublín

Este documento tiene carácter exclusivamente informativo y su contenido no podrá ser invocado en apoyo de ninguna reclamación o recurso.

ICEX España Exportación e Inversiones no asume la responsabilidad de la información, opinión o acción basada en dicho contenido, con independencia de que haya realizado todos los esfuerzos posibles para asegurar la exactitud de la información que contienen sus páginas.

icex



INFORME  
DE FERIA

6 de junio de 2024  
Dublín

Este estudio ha sido realizado por  
Rubén Ramos Bonilla

Bajo la supervisión de la Oficina Económica y Comercial  
de la Embajada de España en Dublín

<http://Irlanda.oficinascomerciales.es>

© ICEX España Exportación e Inversiones, E.P.E.

NIPO: 224240140



# Índice

1. Perfil de la Feria	4
1.1. Ficha técnica	4
1.2. Sectores y productos representados	4
2. Descripción y evolución de la Feria	5
2.1. Participación	6
2.2. Programa de la conferencia	6
3. Tendencias y novedades presentadas	9
4. Valoración	11
5. Anexos	13
5.1. Transporte al RDS	13
5.2. Servicios dentro del recinto ferial	13
5.3. Direcciones de interés	13





# 1. Perfil de la Feria

## 1.1. Ficha técnica

<b>Nombre de la Feria/Conferencia</b>	<b>The Irish Waste Management Conference 2024</b>
<b>Organizador del evento</b>	Catalyst Media
<b>Fecha del evento</b>	29 y 30 de mayo de 2024
<b>Próxima edición</b>	28 y 29 de mayo de 2025
<b>Periodicidad</b>	Anual
<b>Web</b>	<a href="#">Dublin Tech Summit</a>
<b>Lugar de celebración</b>	RDS Main Hall, Dublín 4
<b>Horario de la feria</b>	09:00 – 17:00
<b>Precio</b>	355 € + IVA.

## 1.2. Sectores y productos representados

- Tecnología de la información
- Inteligencia artificial (IA)
- *Blockchain* y criptomonedas
- Internet de las cosas (IoT)
- *Fintech*
- Ciberseguridad
- Desarrollo de *software*
- Innovación y *startups*

En el reciente Dublin Tech Summit 2024, se destacó la presencia y participación de diversos sectores relacionados con la tecnología y el emprendimiento digital. Entre los más notables estuvieron las empresas dedicadas a la inteligencia artificial, mostrando sus innovaciones para transformar múltiples industrias. También destacó una organización especializada en la ciberseguridad, subrayando la importancia de proteger datos en un mundo cada vez más digitalizado. Además, se presentaron *startups* que desarrollan tecnologías emergentes en el campo de la realidad aumentada y virtual, abriendo nuevas posibilidades para el entretenimiento y la educación. Por último, no pasaron desapercibidas las compañías que ofrecen soluciones de *fintech*, diseñadas para revolucionar la manera en que gestionamos nuestras finanzas. La diversidad de actores presentes refleja un compromiso colectivo hacia un futuro más innovador y tecnológicamente avanzado.

## 2. Descripción y evolución de la Feria

Dublin Tech Summit es la **feria tecnológica más importante de Irlanda** y uno de los eventos más destacados en el ámbito tecnológico a nivel europeo, que ha reunido a líderes de la industria, emprendedores y expertos de todo el mundo para debatir sobre las últimas las perspectivas de futuro del sector.



La feria consistió en un conjunto de puestos de los expositores en el salón principal, otro conjunto de puestos de las *startups* y agencias de promoción internacionales en un segundo salón y en 7 escenarios para las conferencias y charlas con profesionales del sector, reuniendo a fundadores, empresarios y representantes de organismos gubernamentales, entre otros. Se presentaron las novedades especialmente en ámbitos como la Inteligencia Artificial, su aplicación en nuevas tecnologías y regulación, *spacetech* y *greentech* entre otros temas.



## 2.1. Participación

- **Asistentes:** Más de 8.000 asistentes.
- **Expositores:** Más de 150 *startups* y 80 corporaciones tecnológicas.
- **Países participantes:** Representación de 60 países
- **Ponentes:** Más de 200 expertos y líderes internacionales de la industria.
- **Eventos paralelos:** Talleres, sesiones de *networking*, y *pitch competition* para *startups*.



## 2.2. Programa de la conferencia

Debido a la gran cantidad de ponencias y charlas que tuvieron lugar a continuación se ofrece la agenda de conferencias que tuvieron lugar en el escenario principal (*Prism Stage*):

Día 1: 29 de mayo de 2024

- **09:40-09:50** – Prism Stage Opens
- **10:00-10:10** – Opening Keynote - Minister Dara Calleary
- **10:15-10:35** – AI Now and Next, a Fireside Chat with Sir Martin Sorrell
- **10:40-11:00** – Building a More Human (and Humane) Internet with AI
- **11:15-11:40** – From Pixels to Intelligence: Exploring the Journey of AI

- **11:45-12:05** – A New Era of Intelligence
- **12:10-12:50** – Ending the Era of Digital Business Transformation
- **13:20-13:40** – Live Performance: Eimear Noone, award-winning Irish conductor and composer & String Quartet
- **13:45-14:30** – AI: Friend or Foe to the Creative Soul?
- **14:35-14:55** – AI for a Better World
- **15:00-15:30** – Visions of the Future from NASA & The European Space Agency
- **15:35-16:15** – No More Lip Service: Bringing Responsible AI to the Operational Frontline
- **16:20-16:45** – Charting Ireland as a Global Fintech Hub
- **16:50-17:15** – Can Tech Save Us?



Día 2: 30 de mayo de 2024

- **09:30-09:55** – The Robots are Here!
- **10:00-10:20** – Using Tech & AI During Times of Political Crisis

- **10:25-11:00** – Next-Gen Retail Experiences: Harnessing the Power of AI Across Digital and Physical Channels
- **11:05-11:25** – Elevating Storytelling with Semantic Technologies!
- **11:30-12:00** – The ROI of DEI
- **12:15-12:45** – Hey AI, What's Next?
- **13:15-13:40** – Where 's my Flying Car?
- **13:45-14:00** – THE MATTERVERSE
- **14:05-14:35** – Driving in My Sentient City
- **14:40-15:00** – Is Quantum Accelerating Towards Commercial Reality
- **15:05-15:30** – Optimising Operations: Tackling Challenges with Innovative Solutions
- **15:35-16:05** – How AI is Powering the Next Wave of Sustainable Tech
- **16:10-16:35** – Tech in Action: Real Solutions for the Real World
- **16:35-16:55** – Mapping the Future of Privacy & Innovation Across Tech

Para ver la programación en el resto de los escenarios haga click [aquí](#).





### 3. Tendencias y novedades presentadas

Durante la edición de 2024 del Dublin Tech Summit, se abordaron principalmente temas cruciales sobre el avance de la inteligencia artificial (IA) y su impacto en diversos sectores. La conferencia destacó la necesidad de adoptar tecnologías emergentes para impulsar la innovación y mejorar la vida diaria, al mismo tiempo que se consideraron las implicaciones éticas y sociales de estas tecnologías.

La primera parte de la conferencia se centró en la evolución de la inteligencia artificial y su aplicación en la creación de un internet más humano y compasivo. Expertos como Sir Martin Sorrell discutieron sobre el estado actual y futuro de la IA, subrayando la importancia de desarrollar sistemas que no solo sean eficientes, sino también éticos y responsables. También se debatió sobre la integración de la IA en los negocios digitales y cómo esta transformación puede influir en la sostenibilidad y la eficiencia operativa.



La segunda parte de la conferencia abordó los desafíos y oportunidades que presenta la IA en la creatividad y la industria del entretenimiento. Ponentes como Eimear Noone, destacada compositora y directora de orquesta, exploraron cómo la IA puede ser tanto un aliado como un desafío para los creativos, transformando la manera en que se conciben y producen las obras artísticas.

Finalmente, la última parte se enfocó en el papel de la inteligencia artificial en la creación de un mundo más sostenible y la planificación urbana avanzada. Se discutieron casos de uso concretos, como los presentados por representantes de NASA y la Agencia Espacial Europea, que mostraron



cómo las tecnologías emergentes pueden contribuir a resolver problemas globales, desde la gestión de residuos hasta la movilidad urbana.

Además de la IA, el evento cubrió una amplia gama de temas tecnológicos. En el ámbito del *fintech*, se exploraron las innovaciones en servicios financieros y la posición de Irlanda como un *hub* global en este sector. En telecomunicaciones, se discutieron los avances y el impacto del 5G en la mejora de las comunicaciones y los negocios. También se destacó el sector del *gaming* y la realidad virtual, con presentaciones de pioneros como Jack McCauley, cofundador de Oculus, sobre el futuro de la realidad virtual y su aplicación en diversas industrias.

Un aspecto notable del evento fue la "Startup World Cup", donde *startups* innovadoras presentaron sus ideas a un panel de jueces y competidores. Este concurso ofreció una plataforma para que los emprendedores obtuvieran visibilidad y atrajeran inversiones, así como la posibilidad de avanzar en el torneo y acceder a una fase final en Silicon Valley con un premio de 1 millón de dólares en inversión.

En resumen, el Dublin Tech Summit 2024 subrayó la necesidad de avanzar en la integración de la inteligencia artificial de manera ética y sostenible, así como en otros campos tecnológicos clave. El enfoque estuvo en la colaboración y la innovación para hacer frente a los desafíos actuales y futuros, destacando el papel crucial que jugará la tecnología en la configuración de un mundo más justo y eficiente.





## 4. Valoración

El Dublin Tech Summit (DTS) 2024 ha sido un evento significativo en el calendario tecnológico europeo, atrayendo a una gran afluencia de público. Este año, se destacaron los pabellones de países como Italia, Malta y Polonia.

**Espacios y Pabellones Internacionales:** Italia, Malta y Polonia destacaron por sus espacios dedicados, donde presentaron un conjunto de *startups* tecnológicas. Estos pabellones no solo sirvieron como vitrinas de innovación, sino que también incluyeron esfuerzos de promoción para atraer inversores extranjeros a sus mercados nacionales. Esta promoción consistió en una ventana de 20 minutos en uno de los escenarios que aprovecharon para presentar las ventajas que ofrecen sus países (similar a lo que realiza ICEX Invest In Spain).

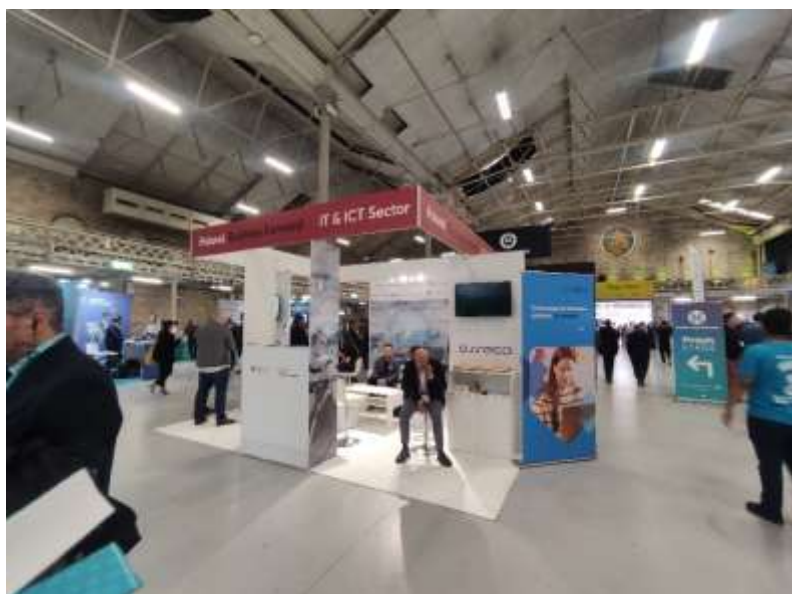




Italia, en particular, destacó al incluir en su *stand* un código QR que proporcionaba un directorio de otras *startups* interesantes que no pudieron asistir al evento, ampliando así su alcance y visibilidad.

Durante el evento, tuve la oportunidad de conversar con las delegaciones de Italia y Malta. Ambas expresaron gran satisfacción con el evento. Las empresas italianas y maltesas encontraron la feria muy beneficiosa, describiéndola como una gran oportunidad para establecer contactos y atraer inversiones. La delegación de Malta, que ya estuvo presente en la edición del año pasado, comentó estar especialmente contenta con el incremento en el número de asistentes.

La presencia de estos países subraya la importancia de utilizar el DTS como una plataforma para la promoción nacional e internacionalización de sus industrias tecnológicas. Otros países como Pakistán o Hong Kong también contaron con sus propios espacios, aunque de menor tamaño.



**Afluencia de Público y Expositores:** Según el Business Post, la edición de 2024 ha experimentado un crecimiento en términos económicos y por ende de asistencia y participación, reflejando el creciente interés y relevancia del evento. El número de expositores también ha crecido, con una diversidad más amplia de sectores representados, desde Inteligencia Artificial y *fintech* hasta telecomunicaciones y realidad virtual. Este crecimiento no solo indica el éxito del DTS como evento de *networking* y presentación de innovaciones, sino también su atractivo como *hub* de conocimiento y oportunidad de negocios.

Teniendo en cuenta el éxito observado de los pabellones de Italia, Malta y Polonia, y el aumento general en la afluencia y participación, sería altamente recomendable que España considere establecer su propio espacio en la próxima edición del Dublin Tech Summit 2025. La creación de un pabellón español permitiría a las *startups* y empresas tecnológicas de España mostrar sus innovaciones, atraer inversores, y fortalecer la presencia de nuestro país en el ecosistema tecnológico europeo.



## 5. Anexos

### 5.1. Transporte al RDS

- **En tren (Dart):** aproximadamente 28 minutos desde el centro Dublín (The Spire), andar 10 minutos hasta la estación de Dublin Pearse, trayecto en tren hasta Sandymount (9 minutos). Desde Sandymount se tardan 9 minutos andando hasta el RDS Main Hall, donde se celebra la feria/conferencia.
- **En autobús:** existen distintas líneas de autobuses para ir desde el centro de Dublín hasta el RDS Main Hall, las líneas más directas que salen de la estación O'Connell Bridge son la 4,7 y 7A que tardan aproximadamente 18 minutos en hacer el trayecto. Se deben bajar en la parada RDS Ballsbridge (posterior a la embajada estadounidense) y caminar unos 3 minutos (200 metros).
- **Caminando:** desde el centro de Dublín (The Spire) son 50 minutos (3,5 km) caminando al RDS Main Hall.

### 5.2. Servicios dentro del recinto ferial

Dentro del recinto se ha dispuesto de los siguientes servicios:

- Servicios de taquillas y guardarropa
- *Foodtrucks con comida y bebida.*
- Mesas y sillas para comer.
- Espacios con sillas y mesas para reunirse.

### 5.3. Direcciones de interés

#### Embajada de España

17A Merlyn Park, Ballsbridge, Dublin 4, Eircode D04HF53, Irlanda.  
Teléfono: +353 1 269 1640/2597  
Fax: +353 1 269 1854  
E-mail: [emb.dublin@maec.es](mailto:emb.dublin@maec.es)

#### Oficina Económica y Comercial de España en Dublín

35 Molesworth Street. - DUBLIN-2  
Teléfono: +353 1 661 6313  
Fax: +353 1 661 0111  
Web: <http://irlanda.oficinascomerciales.es>

# icex

Si desea conocer todos los servicios que ofrece ICEX España Exportación e Inversiones para impulsar la internacionalización de su empresa contacte con:

**Ventana Global**

913 497 100 (L-J 9 a 17 h; V 9 a 15 h)  
informacion@icex.es

Para buscar más información sobre mercados exteriores [siga el enlace](#)

[www.icex.es](http://www.icex.es)



**icex** España  
Exportación  
e Inversiones